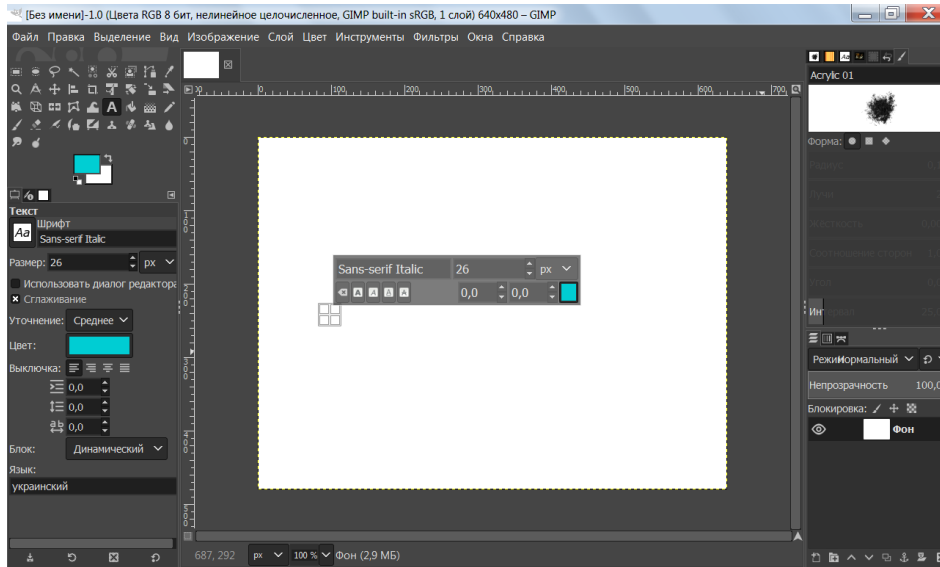


Тема: Малюємо стікер

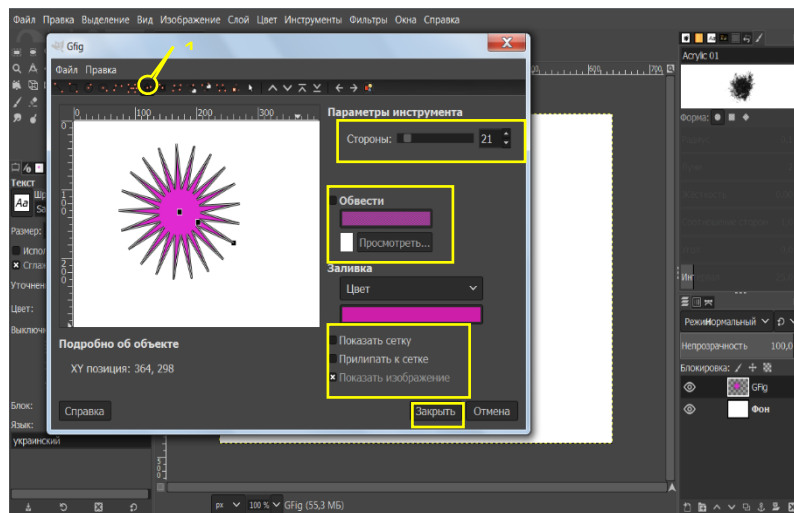
Крок 1. Запустити GIMP. Створити зображення розміром 640×480



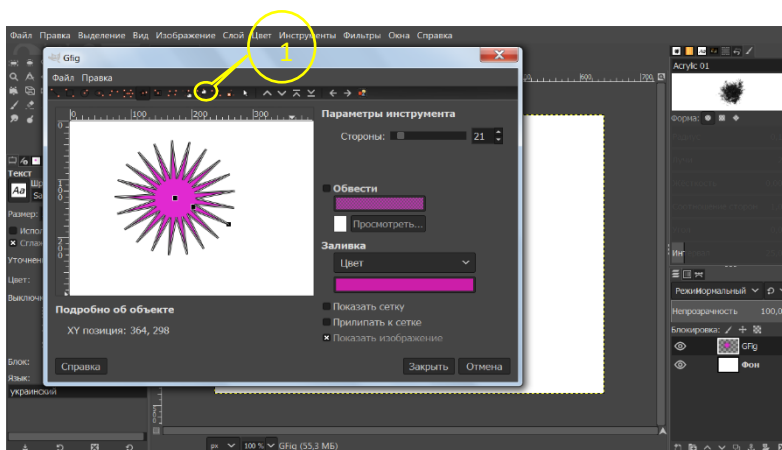
Крок 2. Меню «Фільтри — Візуалізація — Gfig»

Крок 3. Вибрати властивості «Создать звездочку», додати параметри.

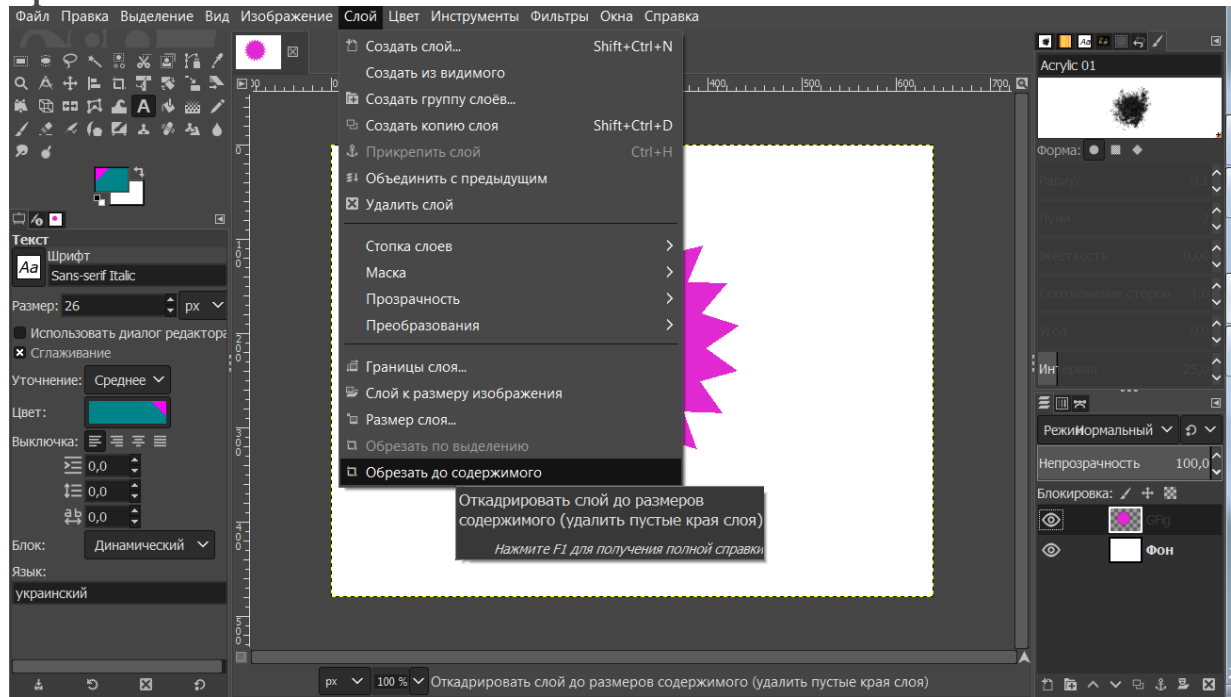
Крок 4. Один клік в робочій області, малюємо зірку.



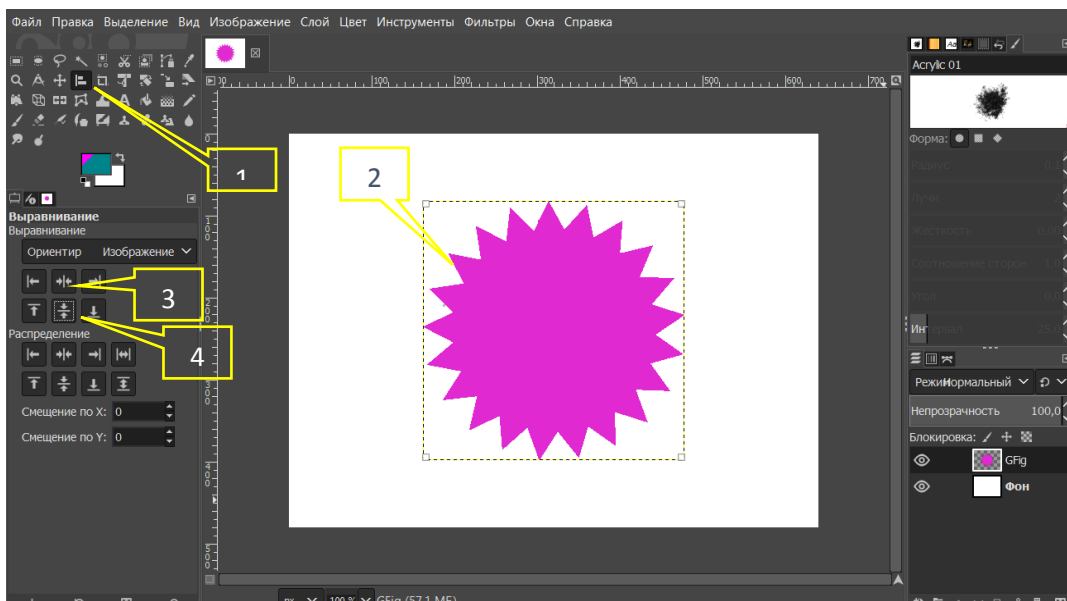
Крок 5. Редагуємо промені зірки: зменшуємо їх: Панель інструментів Gfig—«Переместить одну точку» —Зменшуємо вузли—Закрити



Крок 6. Меню «Слой»

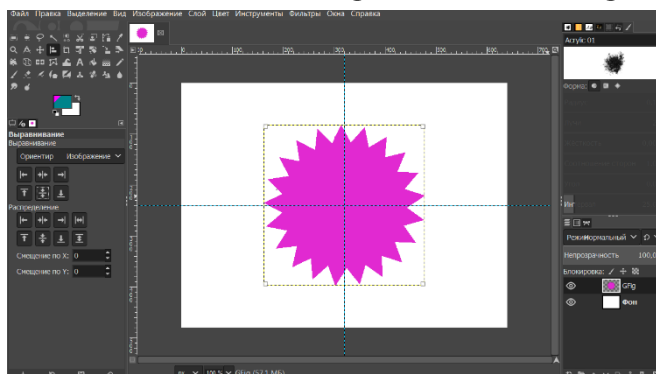


Крок 7. Вирівнюємо «слой» із заготовкою посередині зображення. Використовуємо інструмент «Вирівнювання».

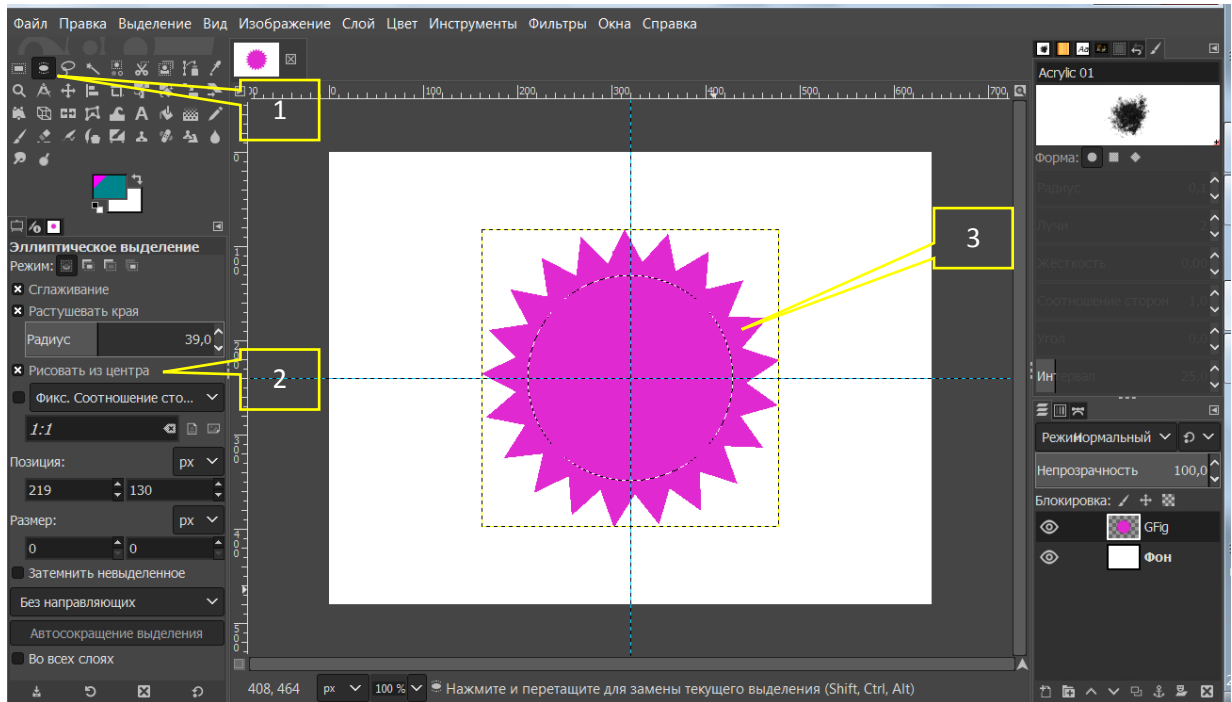


Тепер шар з фігурою розташується по центру.

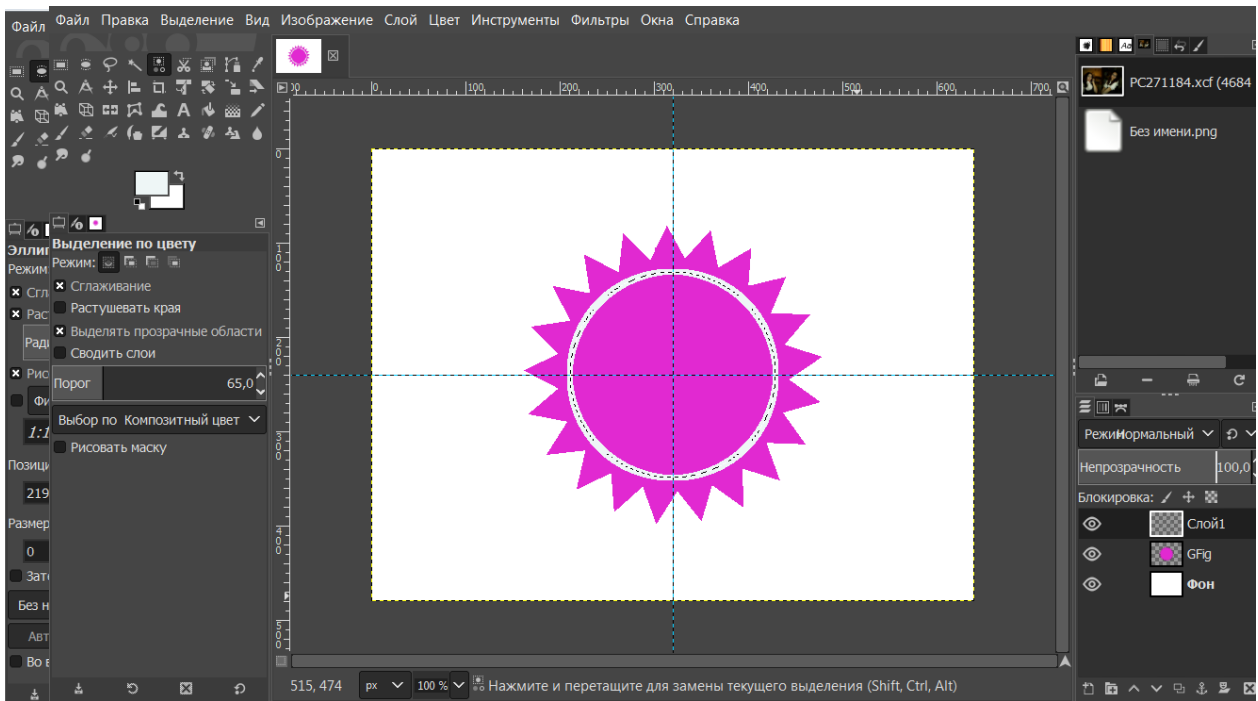
Крок 8. Створити направляючі «**Изображение — Направляющие — Создать направляющую по %**» (двічі — для горизонтальної та вертикальної направляючих),



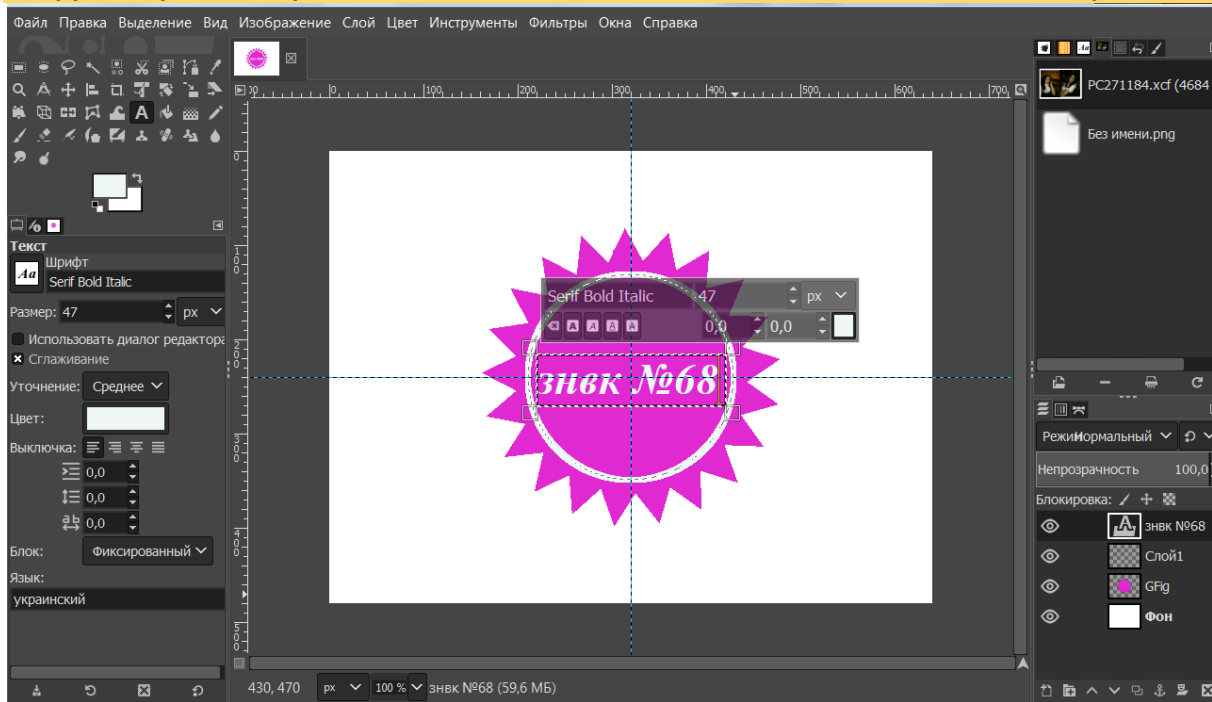
Крок 9. Вибираємо інструмент «Эпилептическое выделение», налаштуємо — «Рисовать из центра» та малюємо круг, не доводячи до зубців



Крок 10. Створюємо новий прозорий шар. Командою «Правка — Обвести выделение» обводимо зображення з властивостями.



Крок 11. Інструментом «Текст» накладаємо потрібний текст.



Крок 12. Виключаємо видимість нижнього білого шару, створюємо новий шар із видимого. Для цього ПКМ клікаємо на будь-якому шарі, у контекстному меню вибираємо «Создать из видимого»

Крок 13. Виконуємо «Изображение — Обрезать до содержимого — Усредненное кадрирование». Зберігаємо «Файл — Экспортировать».

